**Roba da implementare:**

* Quickbar
* Sistema di sparo e targetting
* Recipes item
* Multiplayer
* Menù sistemare
* Mappa: grandezza, spawn, tipi di terreno.
* Settaggi inizio partita
* Ia e spawn casuale durante il gioco
* Sistema di costruzione e oggetti da creare: Mura, mine, torrette, forge, armi, munizioni, armature, auto
* Sistema di salvataggio partita e caricamento.
* Grafica sistemata
* Tutto il sistema audio, animazioni mancanti